발표

안녕하십니까? 저는 팀 브레이브에서 발표를 맡은 박수진입니다.

저희 조의 프로젝트의 제목은 불길을 막아라! 화재 대피 프로젝트입니다.

시작 하기에 앞서 팀원 소개를 먼저 하겠습니다.

백민진 저희 서브 디자이너고 허호준 서브 디자이너와 테스터 윤예원 메인 엔지니어 박수진 시나리오 서브 엔지니어 발표를 맡게 되었고 조수현 서브디자이너 테스터를 맡게 되었습니다.

그리고 다음은 VR에 대해 소개해드리겠습니다.

VR 이란 VIRTUAL REALITY의 약자로 컴퓨터로 만들어 놓은 가상의 세계에서 사람이 실제와 같은 체험을 할 수 있도록 하는 최첨단 기술을 의미합니다.

VR 기기는 가격이 꽤나 나가는 편인데, 저희는 앱에서도 이 게임을 실행할 수 있게 만들고, 나무 상자나 골판지를 이용해서 렌즈와 스마트폰만 끼우면 어디서나 사용가능하게끔 만들 예정입니다.

다음은 목차 입니다.

목차는 개발환경, 구현방향, 구현도구, 기대효과, 다시 돌아보는 ox퀴즈 마지막으로

Q&A까지 준비했습니다. OX 퀴즈는 맞추면 원하는 편의점 5천원 상품권 나가니깐 집중해서 봐주세요~

먼저 개발환경입니다. PPT 화면을 한번 봐주시겠어요??

좋은 기사는 아니지만 여기 있는 3개의 기사는 화재로 인해 목숨을 잃은 아이들의 기사입니다.

아직도 많은 아이들이 화재로 인해 목숨을 잃는 일이 많이 발생하고 있습니다.

왜 이럴까요??

다음 화면을 보시면 코로나 19로 인해 소방안전교육을 700만명 이상이 받지 못했다고

적혀있습니다. 작은 확률의 화재보다 전염성 질환이 더 무섭다고 생각한 결과로 보입니다.

자 화면을 보시면 이건 익명의 학생한테 물어보고 받은 대답입니다.

“ 요즘엔 학교에서 화재대피훈련을 어떻게 해? “ 라고 물었을 때 학생은

“요즘 학교는 영상 하나 띄워주고 운동장 갔다 오면 끝이야. “

라는 답변을 받았습니다. 전염성 질환이 무서워서 소방안전교육을 받지 못했다면 학교에서라도

제대로 교육을 받아야 하는데 요즘 학교에서도 제대로 된 교육이 없다고 합니다.

그래서 저희는 시공간 제약을 받지 않고, 가상세계에서 좀 더 생생하게 할 수 있고, 게임으로 만듬으로써, 좀 더 쉽게 접근하고 적극적으로 교육을 받을 수 있는 어린이 VR 화재 훈련 게임을 만들게 되었습니다.

다음은 구현방향입니다.

소소하게 대표 플레이어 캐릭터를 소개해드리겠습니다.

이름은 백 크앙, 나이는 12살, 장래희망은 소방관입니다. 용감한 성격을 가지고 있는 캐릭터입니다. 이 성격을 가지고 나중에 위험한 상황에 처한 친구를 도와주면 어떨까? 라는 생각으로 만든 캐릭터입니다.

그리고 메인 화면 소개입니다.

저희 디자인을 맡아주는 조원이 만들어준 그림입니다.

저희 메인 화면은 게임시작, 튜토리얼, 랭킹, 설정, 나가기 버튼을 만들고, 튜토리얼 안에는 소화기 사용법, 세이브 포인트를 지정해서 거기까지 이동하기, 물건 집고 놓아보기가 들어가고, 설정 안에는 감도조절, 소리조절, 화면밝기, 자막유무등이 들어 갈 예정입니다

그리고 시각적인 즐거움을 주기 위해 버튼을 누르면 이미지가 변하게끔 만들어 볼 예정입니다.

다음은 스테이지 소개입니다. 저희는 아이들이 자주 가는 곳을 위주로 다루어 보는게 어떨까? 라고 생각을 해서 학교, 자택, 부모님과 함께 가는 백화점이나 마트를 스테이지로 만들 볼 예정입니다.

그 중에서

저희는 아이들이 많은 시간을 학교에서 보낸다고 생각이 들어서 스테이지 예시는 학교로 준비했습니다.

먼저 여기는 학교라는 맵에서 가장 많이 사용할 학교 복도 장면을 스케치 해 둔 그림입니다.

다음은 저희 시나리오 스토리에서 크앙이가 화재연기로 인해 선생님을 놓치는 장면을 스케치 해 둔 그림입니다.

다음은 크앙이가 계단을 내려가야 하는데 계단에 불이 붙어있어서 소화기로 불을 끄는 장면을 스케치 해 둔 그림입니다.

다음은 구현 도구입니다. 저희는 C++ 기반의 게임 개발을 할 수 있는 언리얼 프로그램과 3D 모델을 제작할 수 있는 블랜더 그리고 언리얼 엔진의 c++과 블랜더의 c# 모두 코딩 가능한 비주얼스튜디오를 사용합니다

그리고 저희가 이 프로젝트를 만들고 구현했을 때의 기대효과는 어린이 화재 대처 능력 향상과

어린이 인명 피해 감소 그리고 어린이 VR 교육 시스템 확립입니다.

이 프로젝트를 통해서 어린이들이 생생한 현장교육의 효과로 화재 상황에 많이 당황하지 않고, 화재 대처 능력이 향상되고,

화재 대처 능력이 향상 됨으로써, 인명피해가 감소하고 VR 기기에 대해서도 잘 알아갈 수 있는 기회를 얻었으면 좋겠습니다!

여러분들 저희 프레젠테이션 잘 보셨나요?? ㅎㅎ

다시 돌아보는 OX 퀴즈 시간입니다!

저희는 O,X 문제 3개와 주관식 문제 1개를 준비했습니다.

OX 퀴즈는 한 분이 3문제 다 맞춰주시면 되고, 주관식 문제도 다른 한 분을 뽑아서 그 분이 맞춰주시면 됩니다!

먼저 손 드는 분을 뽑도록 하겠습니다!

자. VR은 가상의 세계에서 사람이 실제와 같은 체험을 할 수 있도록 하는 최점단 기술이다.

정답은? O입니다!

예시 스테이지는 백화점이다? 정답은? X입니다!

우리는 UNITY를 사용해서 게임 개발을 한다? 정답은? X입니다!

맞췄으니 PPT 끝나고 상품 받아가세요!

다음은 주관식 문제입니다 이것도 마찬가지로 먼저 손드시는 분을 뽑도록 하겠습니다

메인 캐릭터 이름과 장래희망은?

정답은 백 크앙 소방관입니다!

맞췄으니 발표 끝나고 상품 받아가세요!

저희 프로젝트를 열심히 봐 주신거 같아서 기분이 좋네요!!

이제 마지막으로 Q&A 시간입니다. 궁금한 내용은 손 들어서 물어봐주세요!!

.

.

.

그럼 이제 더 없으신거 같으니 프레젠테이션 마치도록 하겠습니다.

감사합니다~